

# ATMAS-II REFERENZKARTE

## EDITOR-BEFEHLE im Textmodus

<CTRL>-E : Cursor an den Textanfang  
<CTRL>-D : Cursor an das Textende  
<CTRL>-R : Kopier-Register öffnen  
<CTRL>-F : Kopier-Register schliessen  
<CTRL>-J : Kopierregister in Text einsetzen  
<CTRL>-K : Kopierregister löschen  
<CTRL>-V : Umschalten 1-Zeilen und 2-Zeilenmodus  
<CTRL>-T : Umschaltung Control-Zeichendarstellung  
<CTRL>-G : Wiederholung der Kommandozeile

<CTRL>-Y : Aufruf des ATMAS-II Makroassemblers  
<CTRL>-P : Aufruf des Maschinensprache-Monitors

## EDITOR-BEFEHLE der Kommandozeile

B : Cursor eine Position zurück  
F : Cursor eine Position vorwärts  
D : Zeichen links vom Cursor löschen  
T : Von Cursorposition bis Zeilenende löschen  
H<Hexbyt>: beliebigen ASCII-Code in den TEXT einfügen  
S<String>: Sucht nach Zeichenkette <String>  
I<String>: Zeichenkette <String> in Text einsetzen  
J : Wiederholt Kommandozeile  
K : Löscht Textbuffer  
U : User-Befehl, startet Maschinenpgm ab \$A800  
@<n> : Setzt Tabulatorweite auf <n> Zeichen  
M : Rückkehr zum DOS  
E : Löscht Kopier-Register  
G : Kopier-Register in Text einfügen  
W<D:FN> : Text ab Cursorposition unter <FN> speichern  
R<D:FN> : Text ab Cursorposition von File <FN> lesen  
L<0,1,2> : Listing des Quelltextes ausgeben (1:=Drucker)

## ASSEMBLER-DIREKTIVEN:

ORG : Anfangsadresse Objektcode festlegen  
EQU : Konstanten definieren  
EPZ : Zeropagekonstante definieren, nicht obligatorisch!  
DFB : Byte-Werte in Objektcode einfügen  
DFW : Wort-Werte in Objektcode einfügen  
ASC : Texte in ASCII und Bildschirmcode ablegen  
OUT : Kontrolle des Ausgabelistings  
MACRO : Einleitung der Makrodefinition  
MEND : Abschluß der Makrodefinition

## MONITOR-BEFEHLE:

M : Memory-Dump-Befehl  
D : Disassemblieren  
C : Change-Memory, Speicher editieren  
F : Fill Memory, Speicherblock mit Wert füllen  
B : Blocktransfer  
G : Goto, Maschinenprogramm starten  
S : Binary-Save, Maschinenprogramm speichern  
L : Binary-Load, Maschinenprogramm laden  
E : Rückkehr zum Editor  
I : Inhaltsverzeichnis Laufwerk 1 anzeigen