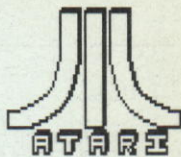


Evergreens



QUICK V 2.0

Dann haben wir genau das Richtige für Sie: **QUICK V 2.0**, das neue Basic für die kleinen Ataris (XL/XE), das diese ganz groß rauskommen läßt! **QUICK V 2.0** ist bis zu 60 mal schneller als das Atari-Basic und immer noch 25 mal so schnell, wie das bisher schnellste Basic auf dem Markt.

Sind Ihnen die bisher verfügbaren Basics zu langsam ?
Ist Ihnen Maschinensprache zu zeitaufwendig und zu kompliziert ?

Geschwindigkeit ist eben keine Hexerei. Oder doch? Das Autoren-Team, das sich schon für das Programmpaket S.A.M. verantwortlich zeigte, lieferte mit **QUICK V 2.0** ein Ergebnis ab, das vorher nicht zu realisieren schien. Sie machten damit aus einer "grauen Maus" einen strahlenden Elefanten.

* **QUICK vereinigt die Vorzüge von Assembler und Basic.** * **QUICK ist eine Compiler-Sprache** * **QUICK bietet Befehle zur Verschiebung von Grafikausschnitten.** * **QUICK ermöglicht das Spielen von digitalisierten Sounds.** * **QUICK stellt Bewegungen von Playern dar.** * **QUICK hat eine Mausabfrage.** * **QUICK kann durch Libraries (Unterprogramm Bibliotheken) erweitert werden.** * **QUICK weist einen Editor zum Schreiben beliebiger Quelltexte auf.**

QUICK V 2.0 ist einfach super! Und das Tollste: **QUICK V 2.0** kostet nur

Best.-Nr. AT 53

DM 39,00

Programmieren in Quick

Laden-Lesen-Loslegen, die Zeit des Abtippens sind vorbei. Wir bieten Ihnen Tips und Tricks zum Programmieren von Interrupts, Einbinden von Maschinensprache, Benutzung der Libraries, Spieleprogrammierung, und und und...alles auf Diskette.

Quick-Kurs Teil 1: Themen der ersten Ausgabe sind u. a. Playerbewegung im Interrupt und Einbindung der Atari Magazin Sprachbox in Quick. Außerdem werden wir dem Handbuch den Druckfehlerteufel austreiben.

Best.-Nr. AT 58

Preis DM 9,-

Quick Einsteigerpaket

(bestehend aus Quick V 2.0, Quick Kurs Teil 1 und 2)

Best.- Nr. AT 200 nur

DM 49,-

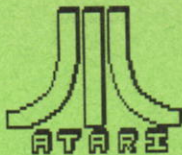
Quick-Kurs Teil 2: Themen sind u.a. Einbinden von Maschinensprache für schnelle grafikspielereien, Simulation großer Arrays, rekursives Programmieren und ein Komfortables Quickquelltext - Druckprogramm mit zweispaltigem Ausdruck der Texte. **Außerdem:** Die Standard Libraries, die im Atari Magazin angekündigt wurden.

Best.- Nr. AT 68

Preis DM 9,-



Evergreens



QUICK V 2.0

Dann haben wir genau das Richtige für Sie: **QUICK V 2.0**, das neue Basic für die kleinen Ataris (XL/XE), das diese ganz groß rauskommen läßt! **QUICK V 2.0** ist bis zu 60 mal schneller als das Atari Basic und immer noch 25 mal so schnell, wie das bisher schnellste Basic auf dem Markt.

**Sind Ihnen die bisher verfügbaren Basics zu langsam ?
Ist Ihnen Maschinensprache zu zeitaufwendig und zu kompliziert ?**

Geschwindigkeit ist eben keine Hexerei. Oder doch? Das Autoren-Team, das sich schon für das Programmpaket S.A.M. verantwortlich zeigte, lieferte mit **QUICK V 2.0** ein Ergebnis ab, das vorher nicht zu realisieren schien. Sie machten damit aus einer "grauen Maus" einen strahlenden Elefanten.

* **QUICK vereinigt die Vorzüge von Assembler und Basic.** * **QUICK ist eine Compiler-Sprache** * **QUICK bietet Befehle zur Verschiebung von Grafikausschnitten.** * **QUICK ermöglicht das Spielen von digitalisierten Sounds.** * **QUICK stellt Bewegungen von Playern dar.** * **QUICK hat eine Mausabfrage.** * **QUICK kann durch Libraries (Unterprogrammbibliotheken) erweitert werden.** * **QUICK weist einen Editor zum Schreiben beliebiger Quelltexte auf.**

QUICK V 2.0 ist einfach super! Und das Tollste: QUICK V 2.0 kostet nur

Best.-Nr. AT 53

DM 39,00

Programmieren in Quick

Laden-Lesen-Loslegen, die Zeit des Abtippens sind vorbei. Wir bieten Ihnen Tips und Tricks zum Programmieren von Interrupts, Einbinden von Maschinensprache, Benutzung der Libraries, Spieleprogrammierung, und und und...alles auf Diskette.

Quick-Kurs Teil 1: Themen der ersten Ausgabe sind u. a. Playerbewegung im Interrupt und Einbindung der Atari Magazin Sprachbox in Quick. Außerdem werden wir dem Handbuch den Druckfehlerteufel austreiben.

Best.-Nr. AT 58

Preis DM 9,-

Quick Einsteigerpaket

(bestehend aus Quick V 2.0, Quick Kurs Teil 1 und 2)

Best.- Nr. AT 200 nur

DM 49,-

Quick-Kurs Teil 2: Themen sind u.a. Einbinden von Maschinensprache für schnelle grafikspielereien, Simulation großer Arrays, rekursives Programmieren und ein Komfortables Quickquelltext - Druckprogramm mit zweispaltigem Ausdruck der Texte. **Außerdem:** Die Standard Libraries, die im Atari Magazin angekündigt wurden.

Best.- Nr. AT 68

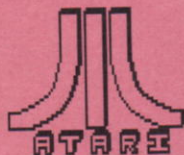
Preis DM 9,-

Atari XL/XE

Atari XL/XE



Evergreens



QUICK V 2.0

Dann haben wir genau das Richtige für Sie: **QUICK V 2.0**, das neue Basic für die kleinen Ataris (XL/XE), das diese ganz groß rauskommen läßt! **QUICK V 2.0** ist bis zu 60 mal schneller als das Atari-Basic und immer noch 25 mal so schnell, wie das bisher schnellste Basic auf dem Markt.

**Sind Ihnen die bisher verfügbaren Basics zu langsam ?
Ist Ihnen Maschinensprache zu zeitaufwendig und zu kompliziert ?**

Geschwindigkeit ist eben keine Hexerei. Oder doch? Das Autoren-Team, das sich schon für das Programmpaket S.A.M. verantwortlich zeigte, lieferte mit **QUICK V 2.0** ein Ergebnis ab, das vorher nicht zu realisieren schien. Sie machten damit aus einer "grauen Maus" einen strahlenden Elefanten.

* **QUICK vereinigt die Vorzüge von Assembler und Basic.** * **QUICK ist eine Compiler-Sprache** * **QUICK bietet Befehle zur Verschiebung von Grafikausschnitten.** * **QUICK ermöglicht das Spielen von digitalisierten Sounds.** * **QUICK stellt Bewegungen von Playern dar.** * **QUICK hat eine Mausabfrage.** * **QUICK kann durch Libraries (Unterprogrammbibliotheken) erweitert werden.** * **QUICK weist einen Editor zum Schreiben beliebiger Quelltexte auf.**

QUICK V 2.0 ist einfach super! Und das Tollste: QUICK V 2.0 kostet nur

Best.-Nr. AT 53

DM 29,00

Programmieren in Quick

Laden-Lesen-Loslegen, die Zeit des Abtippens sind vorbei. Wir bieten Ihnen Tips und Tricks zum Programmieren von Interrupts, Einbinden von Maschinensprache, Benutzung der Libraries, Spieleprogrammierung, und und und...alles auf Diskette.

Quick-Kurs Teil 1: Themen der ersten Ausgabe sind u. a. Playerbewegung im Interrupt und Einbindung der Atari Magazin Sprachbox in Quick. Außerdem werden wir dem Handbuch den Druckfehlerteufel austreiben.

Best.-Nr. AT 58

Preis DM 9,-

Quick Einsteigerpaket

(bestehend aus Quick V 2.0, Quick Kurs Teil 1 und 2)

Best.- Nr. AT 200 nur **DM 39,-**

Quick-Kurs Teil 2: Themen sind u.a., Einbinden von Maschinensprache für schnelle grafikspielereien, Simulation großer Arrays, rekursives Programmieren und ein Komfortables Quickquelltext - Druckprogramm mit zwispaltigem Ausdruck der Texte.

Außerdem: Die Standard Libraries, die im Atari Magazin angekündigt wurden.

Best.- Nr. AT 68

Preis DM 9,-