

Action! - Kurzreferenz

EDITOR

^⇧M	zum Monitor
^⇧R	Read File
^⇧W	Write File
^⇧R ?1:*.*Directory	
^⇧>	Zeilenende
^⇧<	Zeilenanfang
^⇧[Fenster nach links scrollen
^⇧]	Fenster nach rechts scrollen
^⇧UP/DN	Seite auf/ab
^⇧H	Textanfang (Home)
^⇧E	Textende (End)
TAB	Tabulator
⇧TAB	setze Tabulator
^TAB	lösche Tabulator
^⇧F	finde String
⇧BS	lösche Zeile(n)
^⇧P	Paste Zeile(n)
^⇧U	Undo
^⇧S	Substitute/Ersetzen
BS	Zeichen links löschen
^BS	Zeichen rechts löschen
⇧INS	Zeile einfügen
^⇧I	Insert Modus an/aus
^⇧RET	Zeile trennen
^⇧BS	Zeile zusammenfügen

FENSTER

^⇧1	1. Fenster
^⇧2	2. Fenster
^⇧D	aktives Fenster schließen
^CLR	Text löschen

MONITOR

E	zum Editor
C	Compiliere z. B. C oder C „D:FILE.ACT“
R	Run
W	Binärdatei speichern z. B. W „D:FILE.COM“
D	zum DOS
B	Booten (= Reset Cartridge)
O	Optionen setzen
P	Proceed
SET	Set
X	Execute z. B. X PRINT(„Hi!“)
?	Speicherzelle zeigen z. B. ?\$0E

SPEICHERZELLEN

\$E/\$491	Startadresse festlegen z. B. SET \$0E=\$5000 SET \$491=\$5000
\$B5	CODEOFFSET
\$493	CODESIZE
\$495	STSP Symbol Table Standard 8 = 2 kByte SET \$495,12 für 3 kByte
\$0E	APPMHI nächste freie Speicherzelle, entspricht * bei Assembler

ANMERKUNGEN

⇧	SHIFT
^	CONTROL
UP/DN	hoch runter
LT/RT	links rechts
BS	BACKSPACE
INS	INSERT
DEL	DELETE