

ADR	HEXADR	NAME	Description	shadow	OS
100,101	\$0064,\$0065	ADRESS			All

Ein temporärer Speicher, der vom Bildschirm-Handler genutzt wird. Hier ein Anwendungsbeispiel in [Action!](#)

Temporary storage locations for the screen handler. Here is an example in [Action!](#)

```
; (Jump through "adr")
```

```
PROC JMP =$F2AD ( )
```

```
PROC Jump (CARD adr)
```

```
    CARD addr=$64
```

```
    addr=adr
```

```
    JMP ( )
```

```
RETURN
```