

Atari COM-File Tracer#

```
00010 -----
00020 * FILE-TRACE ROUTINE V1.0 *
00030 * *
00040 * LAST : 28.01.1988 *
00050 -----
00060 .LI OFF
00070 -----
00080 PNT .EQ $D4
00090 ENDE .EQ $D6
00100 FLAG .EQ $CC
00110 ICCOM .EQ $342
00120 ICBAL .EQ $344
00130 ICBAH .EQ $345
00140 ICBLL .EQ $348
00150 ICBLH .EQ $349
00160 ICAX1 .EQ $34A
00170 CIOV .EQ $E456
00180 -----
00190 START JSR TEXTOUT
00200 .HX 9B9B9B
00210 .AS "THE FILETRACER:"
00220 .HX 9B
00230 .AS "-----"
00240 .HX 9B
00250 .AS "FILE>@"
00260 JSR INPUT
00270 LDA FNAME
00280 CMP #$9B
00290 BEQ .2
00300 LDA #' :
00310 CMP FNAME+1
00320 BEQ .1
00330 CMP FNAME+2
00340 BEQ .1
00350 LDY #$0C
00360 .0 LDA FNAME,Y
00370 STA FNAME+2,Y
00380 DEY
00390 BPL .0
00400 LDA #'D
00410 STA FNAME
00420 LDA #' :
00430 STA FNAME+1
00440 .1 JSR OPEN
00450 JSR TRACE
00460 JSR CLOSE
00470 JMP START
00480 .2 RTS
00490 -----
00500 TRACE JSR GET
00510 STA PNT STARTADR
00520 JSR GET
00530 STA PNT+1
00540 LDA #$FF
00550 CMP PNT
00560 BNE .1
```

```

00570          CMP PNT+1
00580          BNE .1
00590          JMP TRACE
00600 .1        JSR GET          ENDADR
00610          STA ENDE
00620          JSR GET
00630          STA ENDE+1
00640 -----
00650          JSR TEXTOUT
00660          .DA #$9B, "MEM:$@"
00670          LDA PNT
00680          LDX PNT+1
00690          JSR HEX16
00700          JSR TEXTOUT
00710          .DA "-$@"
00720          LDA ENDE
00730          LDX ENDE+1
00740          JSR HEX16
00750          LDA #$20
00760          JSR CHAROUT
00770 -----
00780          LDA #$00
00790          STA FLAG
00800          LDA PNT+1
00810          CMP #$02
00820          BNE .11
00830          LDA PNT
00840          CMP #$E0
00850          BNE .32
00860          LDA ENDE
00870          CMP #$E3
00880          BCC .31
00890          JSR TEXTOUT
00900          .AS "INIT/@"
00910          LDA #$02
00920          STA FLAG
00930 .31      JSR TEXTOUT
00940          .AS "RUN @"
00950          INC FLAG
00960          INC FLAG
00970          JMP .11
00980 .32      CMP #$E2
00990          BNE .11
01000         JSR TEXTOUT
01010         .AS "INIT@"
01020         LDA #$02
01030         STA FLAG
01040 -----
01050 .11      LDA PNT+1      WHILE
01060         CMP ENDE+1    P<=E
01070         BNE .12
01080         LDA PNT
01090         CMP ENDE
01100         BEQ .2
01110 .12      BCC .2
01120         JMP TRACE
01130 -----
01140 .2        JSR GET
01150         INC PNT

```

```

01160          BNE .3
01170          INC PNT+1
01180 .3       LDY FLAG
01190          BEQ .4
01200          DEC FLAG
01210          PHA
01220          LDA #$20
01230          JSR CHAROUT
01240          PLA
01250          JSR HEX8
01260 .4       JMP .11
01270 -----
01280 OPEN     JSR CLOSE
01290          LDA #FNAME
01300          STA ICBAL,X DEV LO
01310          LDA /FNAME
01320          STA ICBAH,X DEV HI
01330          LDA #$03
01340          STA ICCOM,X
01350          LDA #$04
01360          STA ICAX1,X
01370          JSR CIOV
01380          BPL .1
01390          JMP ERROR
01400 .1       RTS
01410 -----
01420 INPUT     LDA #16
01430          LDX #$00      KANAL # 0
01440          LDY #$05
01450          BPL BGET
01460 -----
01470 GET       LDA #$00
01480          LDX #$20      KANAL # 1
01490          LDY #$07
01500 -----
01510 BGET      STA ICBL L,X
01520          LDA #$00
01530          STA ICBL H,X
01540          LDA #FNAME
01550          STA ICBAL,X
01560          LDA /FNAME
01570          STA ICBAH,X
01580          TYA
01590          STA ICCOM,X
01600          JSR CIOV
01610          BPL .1
01620          TYA
01630          PHA
01640          JSR CLOSE
01650          PLA
01660          TAY
01670          CPY #$88
01680          BNE .0
01690          PLA
01700          PLA
01710          RTS
01720 .0       JMP ERROR
01730 .1       RTS
01740 -----

```

```

01750 CLOSE      LDX #$20
01760             LDA #$0C
01770             STA ICCOM,X
01780             JMP CIOV
01790 -----
01800 * HEX16:
01810 * <A> Register:LO-Byte der Zahl
01820 * <X> Register:HI-Byte der Zahl
01830 -----
01840 *
01850 HEX16      PHA
01860             TXA
01870             JSR HEX8
01880             PLA
01890 *
01900 HEX8       PHA
01910             LSR
01920             LSR
01930             LSR
01940             LSR
01950             JSR HEX
01960             PLA
01970             AND #$F
01980 *
01990 HEX        CMP #10
02000             BCC .1
02010             CLC
02020             ADC #7
02030 .1         ADC #$30
02040             JMP CHAROUT
02050 -----
02060 * Textausgeberoutine ueber *
02070 * Stack. Routine muss mit *
02080 * JSR aufgerufen werden. Der *
02090 * Text folgt direkt im An- *
02100 * schluss an das JSR-State- *
02110 * ment. Der Text muss mit *
02120 * einer Ende-Kennung (hier *
02130 * das @-Zeichen) enden. Das *
02140 * Programm wird ab Textende *
02150 * fortgefuehrt. *
02160 -----
02170 TEXTOUT    PLA
02180             STA $D0
02190             PLA
02200             STA $D1
02210 -----
02220 .0         INC $D0
02230             BNE .1
02240             INC $D1
02250 .1         LDX #0
02260             LDA ($D0,X)
02270             CMP #'@
02280             BEQ .2
02290             JSR CHAROUT
02300             JMP .0
02310 *
02320 .2         LDA $D1
02330             PHA

```

```
02340          LDA $D0
02350          PHA
02360          RTS
02370 -----
02380 CHAROUT   TAX
02390          LDA $E407
02400          PHA
02410          LDA $E406
02420          PHA
02430          TXA
02440          RTS
02450 -----
02460 ERROR     PLA          POP
02470          PLA
02480          TYA
02490          PHA
02500          JSR TEXTOUT
02510          .HX 9B9B
02520          .AS "?ERROR # $"
02530          PLA
02540          JSR HEX8
02550          LDA # $9B
02560          JSR CHAROUT
02570          JMP START
02580 -----
02590 FNAME     .AS "D1:12345678.123"
02600 -----
02610          .OR $2E0
02620          .DA START
```