

Atari Statistics I CX4103#

Statistics I ist ein Basic-Programm zur Berechnung einfacher, statischer Werte. Weiter unten auf der Seite ist ein Bild mit den Variablen, die mit Statistics I berechnet werden können. Derzeit können leider nur diese Variablen berechnet werden.

Da das Programm in Basic geschrieben worden ist, darf der Leser sich ruhig angesprochen fühlen, es in seinen Funktionen zu erweitern. Ein Anfang ist ja gemacht. ;-)

Das Handbuch in elektronischer Form (PDF-Datei, s. u.) entspricht dem originalen Handbuch, jedoch wurden alle bekannten Fehler beseitigt sowie Formeln ergänzt bzw. richtig gestellt. Ferner sind jeweils im Inhaltsverzeichnis, als auch am Seitenrand Hyperlinks gesetzt.

Kurzübersicht zu Statistics I:#

- Derzeit können nur einfache Berechnungen durchgeführt werden.
- Zugrunde gelegt ist jeweils die Standardnormalverteilung.
- Verwendete Datenwerte dürfen lediglich minimal $-5E+24$ und maximal $+5E+24$ sein.
- Mit 16K RAM können 53 Datenpunkte analysiert werden.
- Mit 48K RAM können 1555 Datenpunkte analysiert werden.
- 16K RAM werden für die Kassetten-Version benötigt.
- 24K RAM werden für die Disketten-Version benötigt.
- Generell gilt, je mehr RAM, desto mehr Datenpunkt-Analysen sind möglich.
- Zur Speicherung einer Datenbasis muss ein Name verwendet werden, der maximal 10 Buchstaben lang sein darf, Zahlen sind nicht möglich.
- Maximal 20 Datenpunkte sind bei der Eingabe sichtbar, danach scrollt der Bildschirm.
- Bei der letzten Eingabe muss die "Start"-Taste gedrückt werden.
- Mit der "Select"-Taste kann man eine Seite weiter blättern, mit "Option"-Taste kann man die Richtung jeweils ändern.
- Das Editieren der Daten erfolgt mit den Pfeiltasten über den Cursor oder durch Eintippen der entsprechenden Zahl gefolgt von der Leertaste.
- Drückt man lediglich die "Return"-Taste kann man einen bestehenden Wert löschen, alle nachstehenden Werte rutschen dann eine Position auf. Man kann nicht einen Wert nachträglich einfügen, lediglich diesen ans Ende stellen.
- Die Berechnung der Variablen erfolgt in 6 Phasen, die Phasen 4 und 5 benötigen dabei die meiste Zeit.
- Durch drücken der "Option"-Taste kann man die Ergebnisse ausdrucken lassen.

ATR- und CAS-Images:#

Atari Statistics I CX4103 (deutsch) (Disk Version) Disketten-Image: [Atari Statistics I/ Atari Statistik I Rev 1.2 CX4103 \(Disk Version\) \(deutsch\) \(Basic\).atr](#)

Atari Statistics I CX4103 (englisch) (Disk Version) Disketten-Image: [Atari Statistics I/ Atari Statistics I Rev 1.2 CX4103 \(Disk Version\) \(Basic\).atr](#)

Atari Statistics I CX4103 (englisch) Side A (Cassette Version) Kassetten-Image: [Atari Statistics I/ Atari Statistics I Rev 1.2 CX4103 Side A \(Cassette Version\) \(Basic\).cas](#)

Atari Statistics I CX4103 (englisch) Side B (Disk Version) Kassetten-Image: [Atari Statistics I/ Atari Statistics I Rev 1.2 CX4103 Side B \(Disk Version\) \(Basic\).cas](#)

Atari Statistics I CX4103 (englisch) (Cassette Version-Autorun) Disketten-Image: [Atari Statistics I/ Atari Statistics I Rev 1.2 CX4103 \(Cassette Version-Autorun\) \(Basic\).atr](#)

Atari Statistics I CX4103 (englisch) (Complete Cassette Import) Disketten-Image: [Atari Statistics I/ Atari Statistics I Rev 1.2 CX4103 \(Complete Cassette Import\) \(Basic\).atr](#)

Handbücher:#

Für den Bildschirm optimiertes Handbuch (englisch) als PDF-Datei (2,6 MB): [Atari Statistics I/ Statistics I CX4103 Screen Version.pdf](#)

Für den Drucker optimiertes Handbuch (englisch) als PDF-Datei (592,8 MB): [Atari Statistics I/ Statistics I CX4103 Print Version.pdf](#)

Bilder:#

Boxcover von Statistics I (englisch)

Startbildschirm der Diskettenversion von Statistics I (deutsch)

Eingabe-Editor für die Datenpunkte mit 48K RAM

Eingabe-Editor mit verschiedenen Datenpunkten

Wiedergabe der eingegebenen Datenpunkte mit Editiermöglichkeit

Darstellung der Gesamtergebnisse aller verfügbaren Variablen einer Datenbasis von Statistics I in der Revision 1.2

Weitere Darstellung von Gesamtergebnissen aller verfügbaren Variablen einer anderen Datenbasis

Abspeicherung einer Datenbasis mit dem Namen: "CUSTOMER"

Fenster bei der Initialisierung der Berechnungen

Fenster bei der Berechnung - Phase 1

Fenster bei der Berechnung - Phase 2

Fenster bei der Berechnung - Phase 3

Fenster bei der Berechnung - Phase 4

Fenster bei der Berechnung - Phase 5

Fenster bei der Berechnung - Phase 6

Laden der Datenbasis: "CUSTOMER" von Diskette

Grafische Darstellung eines Beipiels aus dem Statistics I-Handbuch mittels der Software: "Graph It" - Diagramm 1

Grafische Darstellung eines Beipiels aus dem Statistics I-Handbuch mittels der Software: "Graph It" - Diagramm 2

Grafische Darstellung eines Beipiels aus dem Statistics I-Handbuch mittels der Software: "Graph It" - Diagramm 3

Autor:#

Derzeit leider noch unbekannt. :-(

Danksagung:#

Ohne die folgenden Personen wäre dieses Projekt nicht möglich gewesen, ihnen gilt daher der Dank:

- Carsten Strotmann
- Mathy van Nisselroy
- Bradley Koda
- Benjamin Daniel Smith

Wartung:#

Diese Seite wird von Roland B. Wassenberg verwaltet. Motto: "See you all out there in the galaxy" :-)