

Block-Fill and Block-Move#

```
00010 -----
00020 *      Block-Fill-Routine      *
00030 *                                *
00040 * Registerinhalte:              *
00050 * <A> Fill-Byte                  *
00060 * <X> Anzahl der Pages           *
00070 * <Y> Start Page                *
00080 *                                *
00090 -----
00100 *
00110 FILL      STY $1      Pointer und
00120           LDY #0      Index Setzen
00130           STY $0
00133 *
00140 .1        STA ($0),Y   Byte setzen
00150           INY          Index hochzaehlen
00160           BNE .1       wiederholen bis Ueberschlag
00170           INC $1      Pointer MSB hochzaehlen
00180           DEX          Noch Pages
00190           BNE .1       Uebrig? Ja ==>
00200           RTS
00210 -----
00220 *
00230 *
00240 *
00250 -----
00260 *      Block-Move-Routine      *
00270 *                                *
00280 * Registerinhalte:              *
00290 *                                *
00300 * <A> Source Page                *
00310 * <X> Anzahl der Pages           *
00320 * <Y> Destination Page          *
00330 *                                *
00340 -----
00350 *
00360 MOVE      STA $1      Pointer
00370           STY $FF     setzen
00380           LDY #0      Index
00390           STY $0      loeschen
00400           STY $FF
00410 *
00420 .1        LDA ($0),Y   Move
00430           STA ($FE),Y
00440           INY          Index hochzaehlen
00450           BNE .1       wiederholen bis Ueberschlag
00460           INC $1      Pointer MSB
00470           INC $FF     hochzaehlen
00480           DEX          Anzahl runterzaehlen
00490           BNE .1       Wiederholen
00500           RTS
```

Block Move for Atari-BASIC#

```
00010          .LI OFF
00020 *
```

```

00030 *****
00040 * *
00050 * MOVE-Routine *
00060 * *
00070 *****
00080 *
00090 *
00100 *
00110 SCL      .EQ $CD
00120 DESTL    .EQ $CF
00130 BYTES    .EQ $D1
00140 *
00150 *
00160 *
00170 *
00180 *
00190 *
00200 START    PLA          Parameterzahl holen
00210 *
00220          PLA          Start-
00230          STA SCL+1    adresse
00240          PLA          holen
00250          STA SCL
00260 *
00270          PLA          Ziel-
00280          STA DESTL+1  adresse
00290          PLA          holen
00300          STA DESTL
00310 *
00320          PLA          Auch die
00330          STA BYTES+1  Laenge
00340          PLA          wird
00350          STA BYTES    gebraucht
00360 -----
00370 MOVE      LDY #0
00380 MOVEB     LDA (SCL),Y  Byte
00390          STA (DESTL),Y verschieben
00400 *
00410          INC SCL      Start-
00420          BNE .1       pointer
00430          INC SCL+1    hochzaehlen
00440 *
00450 .1        INC DESTL   Das gleiche
00460          BNE .2       mit Ziel-
00470          INC DESTL+1  Pointer
00480 *
00490 .2        LDA BYTES   Laenge
00500          BNE .3       abzaeh-
00510          DEC BYTES+1  len
00520 .3        DEC BYTES
00530 *
00540          LDA BYTES    Ende
00550          ORA BYTES+1  erreicht
00560          BNE MOVEB    Nein
00570          RTS         zurueck

```