

ADR	HEXADR	NAME	Description	OS
764	\$02FC	CH	internal key code	all

Enthält den internen Tastaturcode der gedrückten Taste. Manchmal hat der ATARI noch ein Zeichen im Speicher, welches vor längerer Zeit gedrückt wurde; möchte man dies verhindern, schreibt man \$FF (255) in die Speicherzelle \$02FC (764).

The value \$11 (or \$51 or \$91) for the HELP key does never appear in [CH!](#) It does appear in [KBCODE](#) and is transferred from there to [HELPPFG](#).

## Hexadecimal Values#

	\$00	\$01	\$02	\$03	\$04	\$05	\$06	\$07	\$08	\$09	\$0A	\$0B	\$0C	\$0D	\$0E	\$0F
\$00	L	J	;	F1	F2	K	+	*	O		P	U	CR	I	-	=
\$10	V		C	F3	F4	B	X	Z	4		3	6	Esc	5	2	1
\$20	,	Spc	.	N		M	/	Inv	R		E	Y	Tab	T	W	Q
\$30	9		0	7	BS	8	<	>	F	H	D		Caps	G	S	A

together with Shift Key: add 64 (\$40)

together with Control key: add 128 (\$80)

## Decimal Values#

..	.0	.1	.2	.3	.4	.5	.6	.7	.8	.9
0.	L	J	;	F1	F2	K	+	*	O	
1.	P	U	CR	I	-	=	V		C	F3
2.	F4	B	X	Z	4		3	6	Esc	5
3.	2	1	,	Spc	.	N		M	/	Inv
4.	R		E	Y	Tab	T	W	Q	9	
5.	0	7	BS	8	<	>	F	H	D	
6.	Caps	G	S	A						

Spc SPACE, CR RETURN, Tab TAB, Caps CAPS, Inv INVERS/ATARI-Key, Esc Escape, BS BACKSPACE, Help HELP

together with Shift Key: add 64 (\$40)

together with Control key: add 128 (\$80)

see also: [Keyboard topics Console Keys HELP](#)