

R/W	ADR	HEXADR	NAME	DESCRIPTION	OS
Write	53253	\$D005	HPOSM1	Horizontale Position Missile 1	both
Read	53253	\$D005	P1PF	Kollision Player 1 mit Playfield	both

Write: Horizontale Position von Missile 1#

Werte von 0 bis 255 möglich, Missile sichtbar zwischen 48?? bis 208?? abhängig von der Spielfeldbreite (siehe [SDMCTL](#)) und Breite des Missiles (siehe [SIZEM1](#)).

Read: Kollision Player 1 mit Playfield#

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Playfield					3	2	1	0

Playfield entspricht dem Farbregister [COLOR0](#), ..., [COLOR3](#)

see also: [Player Missile Topics](#)

previous: [HPOSM0](#), [P0PF](#)

next: [HPOSM2](#), [P2PF](#)