

R/W	ADR	HEXADR	NAME	DESCRIPTION	OS
Write	53254	\$D006	HPOSM2	Horizontale Position Missile 2	both
Read	53254	\$D006	P2PF	Kollision Player 2 mit Playfield	both

Write: Horizontale Position von Missile 2#

Werte von 0 bis 255 möglich, Missile sichtbar zwischen 48?? bis 208?? abhängig von der Spielfeldbreite (siehe [SDMCTL](#)) und Breite des Missiles (siehe [SIZEM2](#)).

Read: Kollision Player 2 mit Playfield#

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Playfield					3	2	1	0

Playfield entspricht dem Farbregister [COLOR0](#), ..., [COLOR3](#)

see also: [Player Missile Topics](#)

previous: [HPOSM1](#), [P1PF](#)

next: [HPOSM3](#), [P3PF](#)