

R/W	ADR	HEXADR	NAME	DESCRIPTION	OS
Write	53255	\$D007	HPOSM3	Horizontale Position Missile 3	both
Read	53255	\$D007	P3PF	Kollision Player 3 mit Playfield	both

Write: Horizontale Position von Missile 3#

Werte von 0 bis 255 möglich, Missile sichtbar zwischen 48?? bis 208?? abhängig von der Spielfeldbreite (siehe [SDMCTL](#)) und Breite des Missiles (siehe [SIZEM3](#)).

Read: Kollision Player 3 mit Playfield#

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Playfield					3	2	1	0

Playfield entspricht dem Farbregister [COLOR0](#), ..., [COLOR3](#)

see also: [Player Missile Topics](#)

previous: [HPOSM2](#), [P2PF](#)

next: [SIZEP0](#), [MOPL](#)