

R/W	ADR	HEXADR	NAME	DESCRIPTION	OS
Write	53249	\$D001	HPOSP1	Horizontale Position Player 1	both
Read	53249	\$D001	M1PF	Kollision Missile 1 mit Playfield	both

Write: Horizontale Position von Player 1#

Werte von 0 bis 255 möglich, Player sichtbar zwischen 48 bis 208 abhängig von der Spielfeldbreite (siehe [SDMCTL](#)) und Breite des Players (siehe [SIZEP1](#)).

Read: Kollision Missile 1 mit Playfield#

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Playfield					3	2	1	0

Playfield entspricht dem Farbregister [COLOR0](#), ..., [COLOR3](#)

see also: [Player Missile Topics](#)

previous: [HPOSP0](#), [M0PF](#)

next: [HPOSP2](#), [M2PF](#)