

ADR	HEXADR	NAME	Description	shadow	OS
144,145	\$0090,\$0091	MEMTOP/ TOPSTK			all

- Das Register zeigt auf das Ende des Runtime-Stack (daher TOPSTK). Der Runtime-Stack ist der hinterste Bereich, den ein BASIC-Programm im RAM nutzt und damit ist auch ein
- Zeiger auf das Ende des BASIC-Programmes. Der Platz zwischen MEMTOP und dem Bildspeicher wird durch die FRE(0)-Funktion angegeben.

Grundsätzlich ist der Speicher oberhalb von MEMTOP/TOPSTK bis zur Display-List verfügbar. Da der Runtime-Stack sich jedoch während der Programmausführung verändern kann, ist Vorsicht geboten.

Hilfsprogramm für das Reservieren von Speicherplatz:

```

10 ANZPAGE = 1 : REM ANZAHL DER ZU RESERVIERENDEN SEITEN
20 SIZE = (PEEK(106) - ANZPAGE) * 256
30 IF SIZE <= PEEK(144) + PEEK(145) * 256 THEN PRINT "PROGRAMM ZU GROSS!"
40 END

```

Siehe auch:

- [MEMTOP](#) - OS MEMTOP
- [RUNSTK](#) - Runtime-Stack-Pointer
- [SDLSTL](#) - Display-List-Adresse